

JULNATTENS FASOR

Ett rysligt julspel

Du behöver:

- * Skrivare
- * Sax
- * Tejp eller limstift
- * Tärning
- * Spelpjäser

Skriv ut bägge halvorna av spelplanen och klipp bort överflödigt vitt papper runt kanterna. Lägg bägge spelplanshalvorna över varandra, så de överlappar. Tejpa eller limma ihop dem. Om du vill kan du klistra upp halvorna på en bit kraftigare papper. Plocka fram ett gäng femtioöringar (eller något i liknande storlek) och använd dem som spelpjäser.

I den gamla svenska folktron var julnatten ingen mysig eller särskilt trygg tid. Då var alla möjliga oknytt ute och sprang och de flesta av dem kunde vara farliga att råka på. Spela det här spelet och se om du har turen med dig på din vandring genom julnatten.

Vad som händer i spelet:

- 4: Gastarna är ute och springer. Spring fram själv fem steg för att inte råka i klorna på dem!
- 11: Det ylar en varg i skogen. Stanna över ett kast med tärningen och vänta tills vargen gått iväg.
- 14: Trollen firar jul och har rest sitt trollberg på gyllene pelare. Musiken är så magisk att du står kvar och lyssnar i två tärningskast.
- 18: En jätte vaknar av att du går över hans näsa. Han blåser iväg dig ända till 28!
- 26: En älg brakar fram i din väg. Stå över ett kast och släpp fram skogens konung.
- 33: Natravnen är ute och flyger. Här gäller det att komma undan fort! Spring iväg till 42.
- 40: Norrskenet är så vackert att du måste stå kvar och titta i ett kast.
- 47: Den eldsprutande glosen rusar omkring på landsvägarna. Hon jagar tillbaka dig till 25!
- 53: Ute på havsisen jagar Oden sjörået. Här är det bäst att hålla sig undan. Spring fram till 57.
- 69: Du träffar en trevlig gårdstomte och stannar för att prata med honom i två tärningskast.
- 74: Här stöter du på en riktigt ilsken gårdstomte. Han har inte fått någon mandel i sin julgröt! Det är säkrast du hoppar fram till 77.